



HEI

PROG2P1. Programmation orientée objet

Aucune description

Niveau : Intermédiaire

Prix : à partir de 0,00 Ar HT

Durée : jours | heures

Place : personnes

Sessions

Objectifs de cette formation

- Programmer en orienté objet avec les bonnes pratiques

Programmes de cette formation

- - Contenu

? IDE. Eclipse. IntelliJ.

? Objets : attributs et méthodes. Classes.

? Égalité physique. Égalité symbolique sur les attributs – réécriture obligatoire de hashCode -- @EqualsAndHashCode de Lombok.

? Encapsulation : visibilité.

? Héritage. Favorisation de la composition sur l'héritage. Classes scellées de Java 15. Diagramme de classes. Principe de substitution de Liskov. Loi de Demeter.

? Abstractions : classes abstraites, interfaces. Implémentation par défaut.

? Immutabilité. @Value de Lombok. Type record de Java 14.

? Principe de la responsabilité unique. Tests unitaires.

? Classes anonymes internes et portée. Lambda.