



HEI

## ***PROG2P1. Programmation orientée objet***

Aucune description

*Niveau* : Intermédiaire

*Prix* : à partir de 0,00 Ar HT

*Durée* : jours | heures

*Place* : personnes

### **Sessions**

### **Objectifs de cette formation**

- Programmer en orienté objet avec les bonnes pratiques

### **Programmes de cette formation**

- - Contenu

? IDE. Eclipse. IntelliJ.

? Objets : attributs et méthodes. Classes.

? Égalité physique. Égalité symbolique sur les attributs – réécriture

obligatoire de hashCode -- @EqualsAndHashCode de Lombok.

? Encapsulation : visibilité.

? Héritage. Favorisation de la composition sur l'héritage. Classes scellées de Java 15. Diagramme de classes. Principe de substitution de Liskov. Loi de Demeter.

? Abstractions : classes abstraites, interfaces. Implémentation par défaut.

? Immutabilité. @Value de Lombok. Type record de Java 14.

? Principe de la responsabilité unique. Tests unitaires.

? Classes anonymes internes et portée. Lambda.